

RPG – FICHE THEMATIQUE SNA

CATEGORIE : Autres éléments

TYPE : SURFACE EN EAU MAÇONNÉE



Définition :

Le type type « *surface en eau maçonnée* » correspond :

- aux cours d'eau (ruisseaux, rivières, fleuves) dans leur partie artificialisée ;
- aux bassins en dur.



Quand numériser une surface en eau maçonnée ?

- Lorsqu'il s'agit de surfaces en eau maçonnées présentes dans l'îlot agricole ;
- Lorsqu'il s'agit de bassins construits en dur (bétonnés, maçonnés, en pierre), de citerne souple, de parties artificialisées d'un ruisseau, rivière ou fleuve.



Quand ne pas numériser une surface en eau maçonnée

- Lorsqu'il s'agit d'un bassin non maçonné ou d'une retenue d'eau naturelle.



Consignes de numérisation :

- Si le cours d'eau a une largeur inférieure à 1 mètre, il est représenté par un polygone centré sur l'axe du cours d'eau d'une largeur de 1 mètre par défaut.
- Si le cours d'eau est plus large, numériser un polygone correspondant à l'emprise au sol.
- **Superpositions autorisées** : une surface en eau maçonnée peut être superposée
 - à une surface aménagée ;
 - aux SNA végétation, sauf les VNANC.

Attribut à renseigner : aucun

EXEMPLES :



Surface en eau maçonnée visible sur l'orthophotographie



Retenue d'eau artificielle numérisée en surface en eau maçonnée



Bassins en dur



Autre exemple de surface en eau maçonnée



Citerne souple numérisée en surface en eau maçonnée



Autre exemple de bassin en dur

f